



بسمه تعالی

وزارت علوم، تحقیقات و فناوری

مؤسسه آموزش عالی غیرانتفاعی شفق تنکابن

نام درس: مهندسی نرم افزار	تاریخ امتحان:
نام استاد: بهروز رضا سروش	مدت پاسخگویی: ۷۰ دقیقه

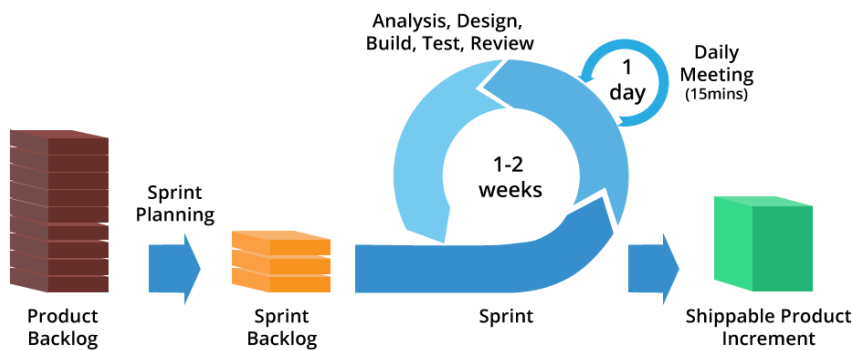
نام:	شماره دانشجویی:
نام خانوادگی:	رشته تحصیلی:

تذکر: صحبت، تبادل یادداشت، تعویض ورقه امتحانی، به همراه داشتن جزوه و یا کتب درسی در جلسه امتحان تخلف محسوب شده و مطابق آیین نامه انضباطی جریمه آن توبیخ کتبی و درج نمره ۰/۲۵ در آن درس می باشد و در صورت تکرار منجر به محرومیت یک ترم، دو ترم و یا دائم از تحصیل می گردد.

اگر شما تحلیل گر، طراح یا معمار سیستم های نرم افزاری یک سازمان/موسسه/شرکت باشید :

سئوالات تشریحی : (بارم سئوالات ۸ نمره)

۱. اهمیت معیارهای کیفیت نرم افزار در توسعه سیستم های نرم افزاری چیست ؟
۲. سبک (شیوه) معماری استفاده شده در توسعه نرم افزارهای موبایل را نام ببرید.
۳. نقش الگوها (Patterns) در طراحی و توسعه سیستم های نرم افزاری چیست؟
۴. مراحل تحلیل، طراحی و معماری سیستم نرم افزاری پروژه خود را توضیح دهید.
۵. تست جعبه سیاه و جعبه سفید در توسعه نرم افزارهای موبایل، چگونه انجام می شود.
۶. تاثیر فاکتورگیری مجدد (Refactoring) در طراحی سیستم های نرم افزاری را شرح دهید.
۷. نمودار گانت (Gantt Chart) توسعه سیستم نرم افزاری پروژه خود را در قالب معماری سه-لایه ترسیم نمایید.
۸. نمودار زیر را تشریح نمایید.



سئوالات مدلسازی: (بارم سئوالات ۲ نمره)

۱. جدول نیازمندی ها و نمودارهای داده ای، عملیاتی و رفتاری سیستم نرم افزاری پروژه خود را ترسیم نمایید .

با آرزوی موفقیت و بهروزی

بهروز رضاسروش